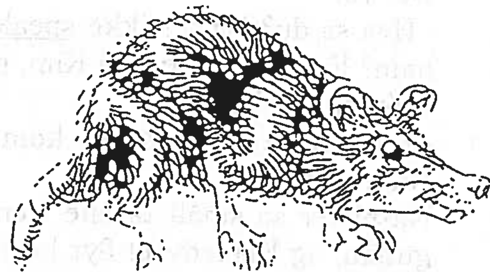
PHOBOS

NYHETSBLAD FOR ARES - *kun for medlemmer*

Nr. 110, onsdag 21. september 1993



Redaksjonelt

Den store kongresshøsten er over oss med full tyngde. Ryktene kan fortelle at allerede neste helg slår Hans 'Tornado' Thoresen til med et nytt X-con i Hønefoss. Det skulle bli det tredje i rekken, om enn muligens ikke like våt som den første. Men jeg er nå ikke så sikker, ut i fra været skulle mulighetene for et nytt Wetcon så absolutt være til stede. Allerede helgen etter slår Bergenserne til igjen, det skulle bli det andre Regncon i år, hvis ikke jeg har regnet helt feil.
Så minner vi om høstens generalforsamling på Ares. Den finner sted neste onsdag, som blir den 29. oktober. Forhåpentligvis skulle noen av dere nå være i god gang med å spille høstens store AD&D-turnering, selv om det i skrivende stund ser litt dårlig ut. (Kan du produsere en modul til i morgen?)

REGNCON II avholdes 8.-10. oktober!!!

Bare ni måneder etter forrige REGNCON er vi klare med en ny spillkongress. Den finner sted i nye og bedre lokaler på Bergen Katedralskole. Meld deg på nå, så får du plass i turneringene!!!!!!!

HVA ER REGNCON?
Foreningen Regncon ble stiftet i 1992 for å få litt sving på det bergenske spillmiljøet. Foreningen har som formål å arrangere en årlig spillkongress og ellers spre spillhobbyen. I januar i år ble REGNCON I avholdt. De fleste av de over 180 deltakerne var enig om at kongressen var en stor suksess.Regncon er demokratisk oppbygget, og på årsmøtet i juni ble en ny komite valgt. Navnene finner du nedenfor, så ta kontakt hvis du lurer på noe.

HVORDAN BLIR REGNCON II?
Som forgjengeren blir REGNCON II en sosial og koselig spillkongress, med ekstra vekt på gruppeturneringer, prøving av nye spill, fri spilling og selvfølgelig spilling hele døgnet. I tillegg planlegges det en egen seminarrunde med spillrelaterte foredrag (se lengre bak).

Vi sees på REGNCON II, hilsen Erik!

REGNCONKOMITEEN 1993

Leder - Heikki Holmås - 05 27 14 69
Programansvarlig - Erik Fossen - 05 12 47 45
Spillederkontakt - Jardar Øye Otre - 05 28 02 04
Turneringsansvarlig - Kjartan Clausen - ?????????
Andre aktiviteter - Iv Fabe Unnisdotter Dalen - 05 23 15 09



X-CON 3, Hønefoss, 1. til 3. oktober 1993

Årets X-CON blir den tredje i rekken, og vi har til nå bare sett en svært foreløpig informasjon fra arrangørene. Visstnok har de sendt ut sin primærbrosjyre i disse dager, med liten omtanke for deadline til relevante publikasjoner... Altså: Se etter X-CON-brosjyrer på dette og/eller neste Ares-møte, eller evt. på Avalon. Vi antar at lokalet blir en eller annen skole i Hønefoss, og at man begynner fredag ettermiddag, holder på lørdag og søndag inntil forholdsvis sent (men tar forbehold om overforsvømmelser og andre katastrofer. Kontakt evt. Hans Thoresen eller noen i Ares´styre om det er noe bestemt du lurer på.

6 gale rollespillere på Interrail.

Herman Ellingsen

En føljetong

Del 15.

- Hva sa du? Virker ikke speak with dead på ham? Erik ser vantro på Kim, mens de andre trekker på skuldrene.
- Han klarte vel savet da, kommenterer Sten Hugo tørt.

Nå pipler så smått tårene frem på kinnet til gutten, og Kjæledyret flyr bort til ham, setter seg på skulderen hans for å trøste.

Men alt hva han maler, så hjelper det ikke. Gutten gir seg snart til å stortute.

- Jeg tror vi skal ta en pause, Kim, kommenterer HansO. Dessuten tror jeg disse to er litt i trøtteste laget.

Kim nikker.

- Egentlig ville vel det beste være å få dem tilbake til foreldrene, mener Sten Hugo.
- Jeg lurer på hvorfor vi ikke har sett noe til dem enda, undrer Sol, og gløtter tankefullt ut i korridoren.

- Vi får vel heller følge dem tilbake, påpeker HansO, og ser spørrende på Sten Hugo. Blir du med?

Sten Hugo er opptatt med å tenne seg en røyk, og å stirre ut gjennom vinduet.

- Kan jeg få bli med? spør Brodvall spent.

HansO trekker lettet på skuldrene, og snart etter bærer det av sted.

Etter et par sovevogner annonserer HansO:

- Nå er det ikke langt igjen. Den neste vognen er spisevognen.

Så tar han tak i dørhåndtaket, og ser forbauset inn i nok en sovevogn.

- Her er det noe som ikke stemmer, bemerker HansO, og ser spørrende på Brodvall.
- Kanskje det var en vogn til? spør Brodvall.

De ser ettertenksomt ned på de to trette, grinete barna, veksler blikk, og blir enige om at slik må det være.

Etter en fem-seks sovevogner til, kommer de ikke lengre. Ut gjennom et vindu kan de se skinnene som forsvinner bakover.

- Vi får gå tilbake, sier Brodvall bekymret.

Det ville jo være ille om vår vogn også skulle bli borte.

Fortsettes i neste nummer.

Dagbok

Bjølsen, 8/9-1993.
Kimstadt, 8/5-1369.

Vi er heller opptatt med å fordele betalingen vi fikk fra Kim Novak for Hackishar-pulveret. I mellomtiden er det enkelte som uttrykker en viss bekymring over at Kim ikke har fått de varene han har betalt for...

"Noen" har funnet "The Horn of Dragon". Etter sigende skal "Dragens Horn" kunne lokke alle drager sydover, og vi anser at det ikke bare er god grunn til å la være å prøve hornets krefter, vi føler oss faktisk kallet til å besørge at ingen andre blåser i det heller. Derfor legger vi ut på reise igjen.

Shadowdale, senere samme dag.
Regn

Vi trekker inn i nærmeste inn, og venter på at Murky skal få tatt seg en liten prat med Elminister.

Elminister har selvfølgelig hørt om Dragens Horn, og kan fortelle at sist han hørte frasagn om hornet, så skulle visstnok en Red-Wizard fra Thay ha det i sin besittelse.

Vi reiser videre mot Phlan.

Zhentil Keep, 10/5-1369.

Det viser seg at Zhentil Keep blir angrepet av en større gruppe ogrer, isgiganter, frostdrager mm. Cyric-tempelet brenner, Cyric selv kommer ikke til hjelp, og de andre templene i byen har ikke vært i bruk på en stund. Dertil er en inkvisitør, avatar, eller lignende, i god gang med å drepe en hver som måtte vise antydning til å svikte i sin tro.

Det hele blir ikke bedre av at noe nekter å la de døde få slippe inn i dødsriket.

Vi skaffer på vår vanlige, vennlige måte, tak i en flyktning fra Zhentil, og spør ham høflig om hva som foregår.

- Forsvarssystemet til Zhentil har sviktet.
- Cyric har forrådt Zhentil.

Vi bygger en magisk bro over en lokal elv, og vandrer videre...

Etter hvert treffer vi på en og annen isgigant, som kan fortelle at de er på vei hjem, etter å ha angrepet Zhentil Keep, på ordre fra Cyric.

Phlan, 14/5-1369.

Vi har funnet en GIT ved navn Grellsaks Sherken, en heller kaotisk type som helst kaster mynt og krone før han blunker.

Pyramiden, 16/5-1369.
Noen gir Grillsaks en taushetens sten, noe som medfører at han endelig, for første gang siden vi traff ham, tier stille. Deretter gir han seg til å fly teppe - i en høyde av 10 cm over bakken.
Vi andre finner en grav, og Arran gir seg straks til å røve den.
Richardo haiker med Grillsekk, hvorpå teppet begår en loop. Øverst oppe i loopen gir virkningen av taushetens sten seg, og Richardo skriker plutselig.
I mellomtiden finner Arran et lik, og tilrøver seg en flik av et gammelt kart.
Deretter gir Murky & co seg til å begrave liket etter alle kunstens regler.
Richardo prøver først å gjenopplive liket, og deretter gir han seg til å prate med det. Det problemet Richardo ikke har forutsett, er at liket ikke klarer å komme seg tilbake til dødsriket etter samtalen.
Vi reiser videre til det vraket av en flyvende båt, som ligger utenfor pyramiden. I vraket finner vi nok et lik, dette er delvis oppspist. I den anledning bestemmer plutselig Les og Arendyl seg for å gjøre ende på Grillsak. HansO (Nei, unnskyld, Richardo mener jeg selvsagt!) blander seg opp i striden.
Murky pirker Richardo forsiktig på skulderen med en Staff of Power, og prøver så smått å skyte inn et lite spørsmål angående dette lik-et, og denne graven, som en eller annen prest gjerne skulle ta seg litt av nå.
Etter at liket er vel anbrakt går vi inn gjennom pyramidens hemmelige inngang, tvers gjennom hele pyramiden, og ut gjennom den mer "offisielle" inngangen på motsatt side, før vi gir oss til å gjennomsøke resten av pyramiden, på jakt etter flere opplysninger / kartbiter, og vi finner da selvfølgelig også noen betar som forhåpentligvis stammer fra det samme kartet.

Phlan, 18/5-1369.
Vi besøker det lokale Tyr-tempelet i håp om å få tak i flere biter av dette berømmelige kartet, men Sasha, byskriveren i Phlan, nikker bare fornøyd, og gir uttrykk for et lønnlig håp om at vi ved hjelp av kartet skal klare å finne Dragens horn.

Phlan, 19/5-1369.
Richardo er sent oppe, og særdeles trøtt. Kan det være all denne reisingen som har blitt i meste laget for ham?

Bjølsen, 15/9-1993.
Phlan, 20/5-1369.
Det dukker opp en druide, som:
1. Påstår han er kjent i området, og
2. Er heller frekk i kjeften.
Snart rir vi inn i fjellene, med druiden som fjellfører. Heldigvis er ikke vi andre uvante med å reise gjennom fjell...

Fjellene, 22/5-1369.
Vi har endelig nådd frem til fjellene. Så langt går alt bra, selv ikke "fjellføreren" har klart å rote det til for oss.

Dragehulen, 24/5-1369.
Det er ingen tegn til dragen enda. Det virker som om ingen drager har oppdaget at den har stått ledig siden vårt forrige besøk i disse trakter.

Sletten, 29/5-1369.
Reisen over fjellene gikk greit, så vi takker fjellføreren, og rir ut på en slette, dekket med gress som når oss til hoftene. Etter sigende skal slangene trives i gresset.

Citadel of the Raven, 31/5-1369.

Whitehorn, 2/5-1369.
Whitehorn er en trivelig by, og den lokale baron viser seg å være en hyggelig fyr, om enn en smule ute av kontakt med hva som rører seg utenfor hans egen lille by.
Da er det er noe verre at Richardo har antatt en heller grønn kolør, et fenomen som nå har gått så langt at han endelig lar seg overtale til å la seg helbrede.
Fjellføreren vår dukker opp igjen, og blir med oss til det lokale museet, hvor vi finner resten av kartet. Pussig nok ser det ut til at delene passer sammen.

Whitehorn, 4/5-1369.
Endelig forlater vi Whitehorn, hvorpå Akorahil umiddelbart faller av hesten. Visse ting tyder på at hun i farten glemte å spenne fast salen.

Verdigris, 5/5-1369.
Vi blir møtt av kommandøren i Verdigris, og snart står vi utenfor hulen. Gjengen er selvfølgelig ikke til å holde tilbake, og etter bare en liten halvtime med forberedende bruk av magi styrer de inn i hulen.

Herman

EX CATHEDRA

Dette er det siste PHOBOSet før vi avholder vår årlige Generalforsamling, og dermed er det på tide å si noe seriøst (til en forandring, vil vel kanskje noen påstå...). Generalforsamlingen er, som før nevnt, det beslutttende organet for foreningen. I en liten organisasjon som vår, har den en altomfattende makt, særlig i & med at vi knapt har noen skrevne lover eller vedtekter. G/F kan prinsipielt vedta hva som helst. I praksis blir det som regel mindre drastiske endringer; faktisk er det vanligere at folk evt. klager på at det ikke forandres noe særlig i det hele tatt.

Men dette er i stor grad opp til medlemmene selv. Når de i liten grad går inn for å skifte ut hele styret, endre policy og fjerne inngangspengene hvert år, kan det jo skyldes flere ting. Det styret har en tendens til å fremholde (særlig når det legger frem sin årsrapport) er hvor bra det går, og hvor vellykket styrets innsats har vært. Det en mer realistisk observatør vel kunne tenkes å fremheve, er at de aller, aller fleste medlemmene i en slik forening er for ~~late~~ passive til å ville være med i styret selv, og derfor gladelig overlater det til andre. Så lenge det sittende styret ikke ser ut til å ville medføre noen umiddelbar katastrofe (: drive klubben konkurs, føre opp medlemmene på vaskelisten flere ganger i måneden) så lar det jevne medlemmet gjerne de samme ~~maktsyke~~ oppofrende personene bli gjenvalgt, år etter år.

Faktisk har vi flere ganger på våre Generalforsamlinger hatt en eller annen form for kampvotering, men dette kan man vel tilskrive A) at det faktisk er snakk om en medlemsmasse som tross alt ofrer sin fritid til konkurransepregede spill, for ikke å si DIPLOMACY, og B) at det ved flere anledninger har vært NYE kandidater til styret i langt større antall enn det har vært ledige plasser. Anbefalt maks størrelse på styret er 6 personer, og f.eks. ved siste G/F var det 8 kandidater. Ikke det at man har noe absolutt forbud mot større styrer, noe en viss klubb på Blindern er et godt eksempel på (der har man enkelte ganger hatt opptil 11 styrekandidater, og like gjerne valgt alle sammen en gang eller to!). Men rent praktisk sett er det en fordel å begrense antallet litt; ellers blir det vanskelig å innkalle til beslutningsdyktige styremøter, og dessuten ille å finne noe å gjøre til samtlige...

Ikke det at man har problemer med å finne konkrete arbeidsoppdrag (...og du kan få håndmale de nye brikkene vi må lage til MACHIAVELLI, Frederik!!). Men for mange spilledere, så blir det krangel -- har vi kanskje funnet på et nytt spillrelevant ordtak? Det er opp til den kommende generalforsamlingen å vurdere om vi trenger flere enn 5 i styret; p.t. har vel samtlige sittende styremedlemmer bortsett fra Erik Johannesen (som når dette leses er reist til et lengre studieopphold i De Forenede Kongeriker) sagt at de kan stille for ett år til.

Altså skal det bli spennende å se om det stiller noen flere på selve generalforsamlingen. Husk at styredeltagelse er veien til ~~rikdom, makt, ære og berømmelse~~ den behagelige følelsen av å ha gjort en god jobb. Av & til får man også sitt pass påskrevet av en del andre foreningsmedlemmer. Da gjerne på generalforsamlinger og slike steder -- men det er vel ingen som har noe de skulle ha sagt på foreningens nåværende tilstand, er det vel? Problemet med å klage, er selvsagt at man risikerer å bli bedt om å gjøre noe mer, f.eks. å stille som styrekandidat. Men siden det er få andre formaliserte anledninger til å si sin mening om det vi driver med, er det klart at man bør benytte seg av den, om man faktisk har noe på hjertet. Møt opp den 29., og si din oppriktige mening!

-JHB

JA; ER det noen som kjenner igjen denne mannen???

Vår store avsløring som ble avertert i nr. 108, kommer altså i vårt neste nr., dvs. 110 (husk at begrepet neste er fleksibelt på norsk) -- altså i inneværende nummer. Og for en sak det er: Vi regner med at det vil komme som et sjokk på mange at den tilsynelatende fredelige spillentusiast fra Hønefoss, Hans Thoresen, later til å ha litt av hvert på samvittigheten... Er det noen foreldre som tør å sende sine søte små til X-CON etter dette, tro? Vi får i det minste være glade for at det ikke er særlig mange kvinnelige spillinteresserte i Norge. Flere blir det neppe, på denne måten!

ALLTID FORAN

Dagbladet

Onsdag 7. juli 1993 * * * * Nr. 178 Uke 27. 125. årgang. - Løssalg kr 8,00

TUSENTIPSET - RING 22 20 00 00

JAGES



Pervers voldtektsmann kan slå til igjen

■■ Politiet jager nå mannen (bildet) som seint søndag kveld voldtok en 19 år gammel kvinne i Oslo. Voldtekten blir av politiet karakterisert som «særdeles stygg og pervers».

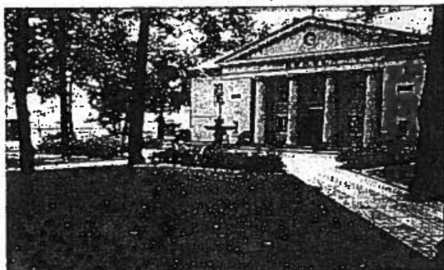
■■ - Vi frykter at mannen skal slå til igjen, sier politiavdelingssjef Harald Krok til Dagbladet.

■■ Voldtektsmannen er mellom 28 og 40 år, ca 175-180 cm høy med lyst, stritt hår. Han snakker muligens nordlandsdialekt.

Side 5



Politiet: HAN KAN SLÅ TIL IGJEN



ÅSTEDET: Det var her i parken ved Oslo Børs den 19 år gamle kvinnen ble voldtatt søndag kveld. Kvinnen er nå utskrevet fra voldtektmottaket ved Oslo legevakt. *(Foto: Hans Arne Vedlog)*

Jager pervers voldtektsmann

Store politistyrker jakter på mannen som seint søndag kveld voldtok en 19 år gammel prostituert kvinne i Oslo. Voldtekten blir av kriminalpolitiet karakterisert som «særdeles stygg og pervers».

GUNNAR HULTGREEN

Vi frykter at mannen skal slå til igjen, sier politiavdelingssjef Harald Krok til Dagbladet.

Kvinnen, som har fortalt at hun nylig har begynt å trekke på gata, møtte den etterlyste mannen like etter klokka 22.00 søndag kveld.

Fra Skippergata i Oslo sentrum gikk de sammen til den lille parken ved Børsen.

– Avtalen om samleie ble gjort på engelsk. De skal ha kommunisert på engelsk til de kom til parken, sier politiavdelingssjef Harald Krok til Dagbladet.

Mannen, som politiet mener kan være nordlending, slo uten forvarsel kvinnen ned, før han gjennomførte den uhyggelige og særdeles brutale voldtekten.

Vitner

Etter en stund forlot voldsmannen den mishandlede kvinnen. Hun klarte å komme seg vekk fra parken med store anstrengelser.

Ved Oslo Sentralstasjon fikk hun praiet en drosje som kjørte henne til voldtektsmottaket ved Oslo legevakt.

– Vi ønsker å komme i kontakt med eventuelle vitner som kan ha sett voldtektsmannen.

– De som kan ha opplysninger om den brutale gjerningsmannen må snarest ta kontakt med kriminalpolitiet, sier politiavdelingssjef Harald Krok.

Nordmann

Selv om voldtektsmannen forsøkte å gi inntrykk av at han var fra utlandet, tror kriminalpolitiet at mannen egentlig kommer fra Nord-Norge.

– Under voldtekten forsnakket mannen seg og kom med trusler på norsk.

– Kvinnen mener med sikkerhet å kunne fastslå at mannen opprinnelig er fra Nord-Norge, selv om han snakket østlandsdialekt, sier politiavdelingssjef Krok.

Mannen skal ha slått kvinnen da hun høylydt forsøkte å varsle eventuelle forbipasserende.

Etterlysningen

Politiet gir følgende beskrivelse av voldtektsmannen:

- Han er mellom 28 og 40 år.
- Rundt 175 til 180 cm høy.
- Lyst, stritt, halvlangt hår med pannelugg.
- Lyseblå øyne.
- Markert hakeparti.
- Mannen skal ha virket «syk».
- Han var iført sorte skinnbukser, hvit skjorte og trolig hvite «pene» sko.

VOLDTEKTSMANN: Kriminalpolitiet etterlyser denne mannen for en «særdeles stygg og pervers» voldtekt av en prostituert kvinne. *(Tegning: Politiet)*